

おしりボルケーノ

このたびは「おしりボルケーノ」をご購入頂きまして、ありがとうございます。

●内容物

- ◆マニュアル (1式)
- ◆プレিশート(1部)
- ◆カード (全42枚)
 - ・カレーカード (21枚)
 - ・アクセントカード (19枚)
 - ・限界突破カード (2枚)

遊び方マニュアル

II. ゲームの目的

辛いカレーをたくさん食べるゲームです。ただし、自分の限界を超えても食べ続けるとおしりが「ボルケーノ」してしまいます。くれぐれも食べ過ぎには注意しましょう！

III. ゲームの準備

- 山札を作ります。カード全体をシャッフルしてそのうち10枚を抜き残りの32枚を山札Aに伏せて置きます。抜き取った10枚は未使用となります。
- プレイ順を決めるプレイヤー同士で話し合いスタートプレイヤーを決めます。
 - ・おしりの大きい人から
 - ・ケツの穴の小さえ奴から
 - ・昨日カレーを食べた人から
 - ・辛いのが好きな人から
 - ・話し合いで決めるのが難しい場合、じゃんけんて決定します。

スタートプレイヤーが決まったら右回りでゲームを進行します。

IV. ゲームの流れ

- 山札Aから2枚カードを引きます。
- 引いたカードのうち一枚を選び、オープンします。選んだカードがカレーカードの場合、自分の山札として置きます。
 - ・選んだカードがアクセントカードの場合、自分の山札か他人の山札どちらかに置きます。
 - ・オープンしたカードに効果があった場合、必ず効果が発動します。
- 使用しなかったカードは山札Bに伏せて置きます。
- 各プレイヤーは①～③を繰り返します。
- 山札Aが無くなったら、山札Bのカードを山札Aに移動します。
- 上記を繰り返しすべての山札が無くなった時点でゲーム終了となります。

◆自分の食べたカレーの量をチェック！プレイ中に自分の山札に限り、いつでも中身を確認する事が出来ます。

◆カード一覧

カード種別・名前	名前	数	効果
カレー	激辛	10	辛さポイント 加算
	超辛	8	辛さポイント 加算
	極辛	3	辛さポイント 加算
アクセント	シビ	2	得点計算時、辛さポイント 加算
	カラ	2	得点計算時、辛さポイント 加算
	水	3	得点計算時、カレー「激辛」を一枚無効にする。
	牛乳	4	得点計算時、カレー「超辛」「激辛」のうちが多いカード一枚を無効にする。
	胃薬	1	得点計算時、カレー「極辛」「超辛」「激辛」のうちが多いカード一枚を無効にする。
	味変	2	相手の山札において一番上の山札を奪う。
	別皿	2	自分の山札の一番上のカードを相手に押し付ける。
	おかわり	2	もう一度自分の手番ができる。
	アナライズ	1	山札Bを見る事が出来る。シャッフルしても良い。
限界突破	2	1枚目：限界突破状態となり「ボルケーノ」無しの辛さ勝負になる。 2枚目：通常状態に戻り「ボルケーノ」有りの状態に戻る。	

V. アクセントカードの特殊効果

味変、別皿、おかわり、アナライズには特殊効果があります。場に出したタイミングで必ず効果が発動します。

- 味変【詳細は別紙：図1を参照して下さい】自分の山札の一番上のカードを自分以外の任意のプレイヤーの山札の一番上に移動します。移動後、自分の山札の一番上に「味変」カードを置きます。
- 別皿【詳細は別紙：図2参照して下さい】自分以外の任意のプレイヤーの一番上のカードを自分の山札に移動します。移動後、移動元のプレイヤーの山札の一番上に「別皿」カードを置きます。
- おかわり自分の山札の一番上に「おかわり」カードを置き、もう一度、自分の手番を行います。
- アナライズ自分の山札の一番上に「アナライズ」カードを置きます。
 - ・山札Bを見る事ができます。
 - ・見た後、山札Bをシャッフルする事ができます。

VI. 限界突破カードの効果

カードをオープンした場合、場に開示します。「限界突破」カードが開示後、場に提示します「限界突破」カードが1枚開示されると限界突破状態となり「ボルケーノ」無しの辛さ勝負となります。「限界突破」カードが2枚開示されると打消し合い、通常状態に戻り「ボルケーノ」有りの状態になります。

VII. 得点計算【詳細は別紙：図3を参照して下さい】辛さポイントと限界値を計算します。

- 無効カードの除外お水、牛乳、胃薬とカレーカードの無効化を確認し、無効となったカレーカードとアクセントカードを除外します。
- 得点計算
 - ・辛さポイント①で残ったカードの の数を合計します。
 - ・限界値①で残ったカード枚数を合計します。(プレイヤーによって限界値は異なります)

VIII. 勝利判定

- 通常状態限界値の範囲内で辛さポイントが一番高い人の勝利となります。辛さポイントが限界値の範囲を超えたプレイヤーはおしりが「ボルケーノ」してしまい失格となります。
- 限界突破状態限界値を無視し辛さポイントが一番高い人の勝利となります。
- 辛さポイントが同じだった場合の判定1→2→3の順で勝利判定します。
 1. カレーカードの枚数が多い人
 2. カレーカードの辛さポイントが高い人
 3. カード枚数が多い人

I. 序段

突然だが君は辛いものが好きか？苦手で避けてきた者は仕方がないだろう。ただ、一度でも激辛なものを食べたことがある者は次の日のトイレ.....そうだ、そういうことだ

・そして「おしりボルケーノ」

フードファイトとは一線を画する新たな競技それが「おしりボルケーノ」であるターゲットとなるのは一般的に激辛と呼ばれる料理。これをただ多く食べるだけでは勝つことは出来ない。

「おしりボルケーノ」ではより多く食べつつ自分の身体を鑑みて翌日平静に過ごせる者が勝者となる。つまり口に入れてから消化して体外に排出するまで全ての消化器官を使用した競技なのだ。

そして、自分の身体を過信し、見誤り、おしりが耐えられないほどの燃えるような熱さの発現、それを「ボルケーノ」と呼ぶ。「ボルケーノ」してしまった者は自らを律することが出来ないとし敗者となる。

いかに多く、いかにギリギリを攻められるか、それが「おしりボルケーノ」の神髄なのである。

では燃えるような辛さのものを用意した。遠慮なく食べてくれ

「おしりボルケーノ」の開幕だ！

おしりボルケーノ

◆制作
幻想卓上界

◆原案
香(こう)

◆マニュアル
のみま

- ・プレイ人数：3～5人
- ・時間：10～15分
- ・対象年齢：10歳以上

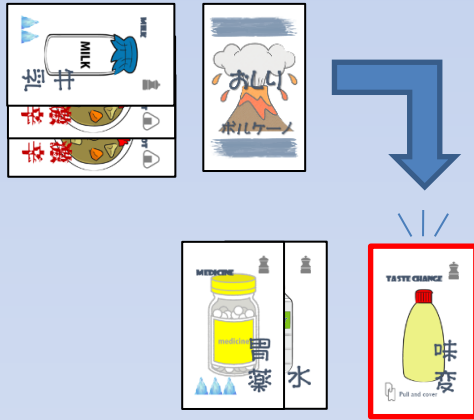
Table game

幻想卓上界

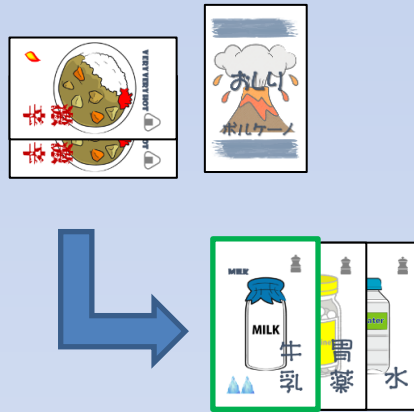
https://www.tt-rpg.com/
Twitter: @gentakurpg1

図1 味変

①「味変」を山札から引き、オープンしました。



②相手の山札の一番上の「牛乳」を自分の山札に置きます。



③「味変」カードを相手の山札に置きます。

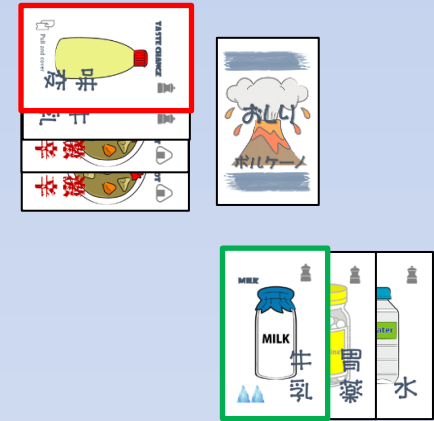
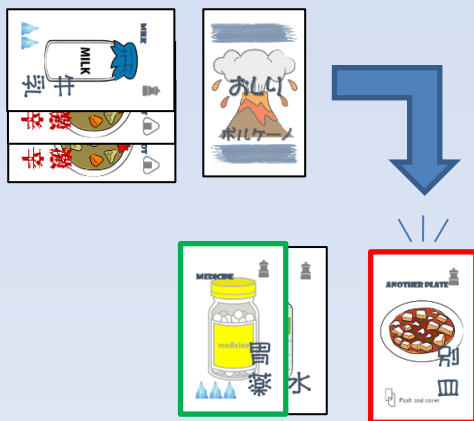


図2 別皿

①「別皿」を山札から引き、オープンしました。



②自分の山札の一番上の「胃薬」を相手の山札に置きます。



③「別皿」カードを自分の山札の一番上に置きます。



図3 辛さポイントと限界値の計算

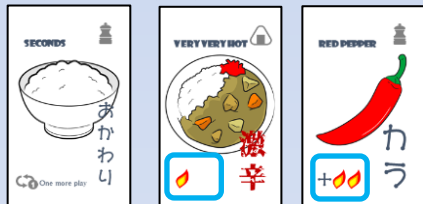
①無効カードの除外



お水、牛乳、胃薬で無効となったカレーカードとアクセントカードを除外します。



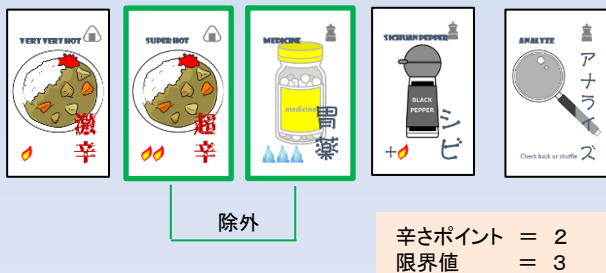
②得点計算

火の数とカード枚数を数えます。



辛さポイント(火の数) = 3 ( + )
 限界値(カード枚数) = 3

【例1】胃薬の効果: 極辛が無い為、超辛を除外します。



【例2】胃薬の効果: 極辛と超辛が無い為、激辛を除外します。



この例では辛さポイントが限界値を超えている為、**ボルケーノ!** です!

限界突破 状態でない場合、無条件で敗北となります。