

キャラクター名

種族	生まれ	年齢	性別
性格など			

取得経験値
使用経験値
残り経験値
総合レベル
抵抗基準値

HP	/
LP	/
MP	/
「技!」P	/

基本命中値
技 能 中 値
手練技

基本回避値
技 能 回 避 値
体術

能力値			
肉体系	敏捷性	能力値	ボーナス
	器用度	能力値	ボーナス
	筋力	能力値	ボーナス
	耐久力	能力値	ボーナス
精神系	知覚力	能力値	ボーナス
	知性	能力値	ボーナス
	魅力	能力値	ボーナス
	精神力	能力値	ボーナス

武器 (攻撃方法)	武器クリティカル値 / クリティカル値合計	武器ダメージ / ダメージ合計	メモ
	/	/	
	/	/	
	/	/	
	/	/	
	/	/	
	/	/	
	/	/	
	/	/	
	/	/	

技能			
冒険者	簡易戦闘	LV	追加ダメージ
	戦闘技術	LV	技能命中値
	武器技能	LV	切裂 LV 追加ダメージ
	護身術	LV	突刺 LV 追加ダメージ
盗賊	抵抗基準値	LV	ダメージ減少
	打撃	LV	ダメージ
	特殊	LV	ダメージ
	レンジャー	LV	回避技術
その他	セージ	LV	技能回避値
	バード	LV	神聖魔法
	手練技	LV	魔法威力
	投擲	LV	追加ダメージ
魔法使い	感知能力	LV	魔法威力
	体術	LV	魔法威力
	魔法威力	LV	魔法威力
	魔法威力	LV	魔法威力
一般技能		LV	

防具	防護点 (AV)	反応速度 (AC)	回避修正	メモ
兜				
鎧				
小手				
ブーツ				
盾				
能力値・技能修正	護身術LV	敏捷性	簡易	回避
合計				

アイテム
所持金

「技!」			
LV1	技名:	条件:	消費P:
	効果:		
	説明:		
LV4	技名:	条件:	消費P:
	効果:		
	説明:		
LV7	技名:	条件:	消費P:
	効果:		
	説明:		
LV10	技名:	条件:	消費P:
	効果:		
	説明:		